

Le journal de camp

Édition 2016 bis

Le staff d'unité se la coule douce pendant que d'autres sont sous la pluie...



Husky

victime d'un terrible accident d'attrape-mouche !



Votre poster exclusif du staff d'unité

Édito bis

Au moment de la publication de ce 2e journal, les camps seront presque achevés. Toutefois, nous vous avons promis une deuxième édition, encore plus de photos, encore plus de scoops et puis surtout, nous n'étions pas encore passés chez les baladins puisque leur camp n'avait pas encore débuté lors de notre première tournée et nous n'avions pas encore réalisé de reportage sur le « camp » du SU (oui, oui, le SU part en camp, et même là, nous avons réussi à nous infiltrer pour vous fournir les informations les plus croustillantes).

Ceci étant, les camps ont bien avancé, et la fatigue se fait sentir, même au sein de la route (dont certains membres ont dû retourner travailler [fini les vacances]). C'est pourquoi cette édition sera un peu plus light au niveau de son contenu, mais ne vous inquiétez pas, ce manque sera compensé par moult photos et quelques informations très croustillantes.

Par ailleurs, au cours de nos reportages, nous avons pu apprécier le travail fourni par tous les animateurs de la 99e. C'est un réel plaisir pour les anciens animateurs que nous sommes de voir des animés à la mine réjouie, heureux d'être en camp et cela c'est grâce aux animateurs. Nous profitons donc de cet endroit pour les féliciter et les remercier pour ce travail fabuleux qu'ils accomplissent tout au long de l'année et pendant le grand camp. Aussi, si vous êtes parents, n'hésitez jamais à leur témoigner votre gratitude ils le méritent au moins 140000 fois !

Bonne lecture !

La route

PS : vous trouverez en fin de ce journal une invitation pour la journée des passages !

Les Goonies

Les baladins ont démarré leur camp le mardi 7 (c'est la raison pour laquelle ils ne figuraient pas dans la première édition). À notre arrivée sur le camp, nous avons directement senti que quelque chose ne tournait pas rond, comme si les choses tournaient à l'envers (pour ceux qui ne s'y connaissent pas, cette phrase annonce subtilement la journée à l'envers) et de fait, notre pressentiment était juste, les baladins étaient en pleine journée à l'envers. Cela signifie que les animateurs deviennent intendants et que les intendants deviennent animateurs, qu'on parle à l'envers (donc si vous aimez quelqu'un à la journée à l'envers, il faut lui dire que vous le détestez – du coup, les interviews se sont révélées assez complexes... Parce que quand un baladin voulait dire qu'il aime le camp, il nous disait



qu'il ne l'aime pas...), qu'on inverse l'ordre des repas et si vous êtes vraiment audacieux, vous pouvez même descendre les escaliers à l'envers (mais l'expérience est plutôt risquée).

Lorsque nous avons demandé aux animateurs de nous expliquer la raison de ce renversement de situation, ils nous ont

Carte d'identité

35 baladins
1 à 3 intendants
6 animateurs
Thème les Walt Disney



raconté une sombre histoire de dérèglement de l'horloge du lapin d'Alice au Pays des Merveilles. De fait, le thème de camp des baladins est Walt Disney. Les animateurs ont choisi ce thème car, lors du grand camp précédent, ils se sont rendu compte que les baladins ne connaissaient pas leurs classiques des Walt Disney, or, les animateurs adorent chanter ces Walt Disney. Du coup, durant ce camp, les baladins débarquent tous les jours dans un nouveau Walt Disney (en passant par des portes spéciales). Par ailleurs, il semblerait que les baladins aient été invités à un bal Walt Disney pour la fin du camp. Du coup, il leur faut parfaire leurs connaissances pour pouvoir participer à ce bal.

« Elle [Colibri] fait des petits bruits chelous qui sont des appels d'air » Husky.

Ainsi, les baladins ont déjà vécu une journée « La Belle et la Bête » durant laquelle ils ont préparé un repas à la Bête pour la retransformer en prince (concours cuisine, mais vous l'aviez compris). Ils ont également vécu une journée « Raiponce » durant laquelle ils ont fait des ateliers scoubidou, maquillage, peinture... Les baladins ont fini la journée en lançant une lanterne dans le ciel pour l'anniversaire de Raiponce. La troisième journée a été consacrée à « Rebelle » (journée JO) avec des épreuves de limbo, de lancer de chaussure, un parcours du combattant, un jeu de fléchettes...



Information de dernière minute : au moment de boucler cette édition, nous avons reçu un appel du staff baladin. Ceux-ci souhaitent absolument nous communiquer une information capitale. Durant la journée, Husky avait oublié de fermer un robinet ce qui a provoqué l'inondation d'une partie de l'endroit de camp. On vous rassure les dégâts sont minimes, en fait lors du reportage de la route Husky n'a pas arrêté de balancer des casseroles sur les autres animateurs, alors ils ont voulu se vanger.

« Le camp se passe très bien, ce que j'ai préféré, c'est les jeux... » Dimitri



Badges

Badge de
la plus belle
pyramide

Lors de la photo de groupe, le staff a voulu réaliser une pyramide avec les baladins. Les choses ont très vite dégénéré et la pyramide ne ressemblait à peu près à rien... Voyez plutôt.

Badge des
crasses

Attention par crasse, il faut comprendre de la nourriture pas très saine, pas de la saleté. Lors de notre passage chez les baladins, nous avons profité de leurs prises de courant pour écrire un article. Comme c'était la journée à l'envers, les animateurs qui étaient un peu plus cool se sont joints à nous et ont sorti une caisse immeeeeense pleine de crasses. Et on peut vous dire que le staff baladin est capable d'engloutir des quantités impressionnantes de nourriture...

Badge
du plus petit
(en taille)
staff

Les baladins sont petits ! Mais qu'est-ce qui est plus petit qu'un baladin ? Un animateur baladin. En effet, quand vous cherchez Sapajou ou Colibri parmi les baladins, il n'est pas toujours facile de les repérer...



Tentative de pyramide des Goonies.
On n'a pas pu obtenir mieux...

Gamelles

Gamelle du
plus gros ho-
quet

Vous ne le savez pas, mais Colibri souffre de hoquet pour le moins surprenant. Elle émet un son tout simplement énorme tant et si bien que lors de notre passage, Mulot a failli faire au moins 4 crises cardiaques... Quand on n'est pas au courant, ça fait peur...

Gamelle de
l'exploitation
routière

C'est une manie, quand la route arrive quelque part, on lui demande de l'aide pour des menus travaux. Ici Sapajou ne s'en sortait pas pour couper du bois (il semblerait qu'elle n'avait jamais vu une scie auparavant). Il a donc fallu l'aider à couper, alors que franchement, on ne fait que ça à la TBL !



**Sapajou-Raiponce en mode caille-ra...
ça fait peur...**



**Husky en proie à un terrible at-
trape-mouche**



Le staff a voulu faire une photo originale. Sachez que Sapajou et Colibri se sont cognées l'une l'autre en se mettant en place. Ce fut assez comique











Le staff d'unité

Vous ne le savez peut-être pas, mais le staff d'unité part aussi en camp. Enfin, en camp, le camp est à mettre entre guillemets puisque le SU a pour habitude de louer un gîte pendant une semaine durant la période des camps et si vous voyiez ce gîte, vous comprendriez que l'on ne peut effectivement pas parler de camp. Imaginez un gîte 5 étoiles avec pas moins de 3 salles de bain ; 4 chambres ; une cuisine super équipée avec pierrade, lave-vaisselle ; barbecue ; machine à laver ; TV ; 2 salons ; wifi... Bref, pendant que certains se caillent les roudoudous sous tente, d'autres se la coulent douce dans un gîte de luxe. En plus, ils en profitent pour inviter l'ancien staff d'unité à manger (parce

que l'unité leur manque !!!). Au menu, c'était pierrade et raclette (je ne sais pas vous, mais les 2 en même temps, il nous semble que c'est un peu abuser quand même) (oui, on vous avait promis des infos exclusives !!!).

Blague à part, si le staff d'unité loue un gîte, c'est parce qu'ils font la tournée des sections pour s'assurer que tout se passe bien dans les camps et parfois donner un sacré coup de main en cas de souci. Ils ont par exemple véhiculé plusieurs scouts pendant leur hike.

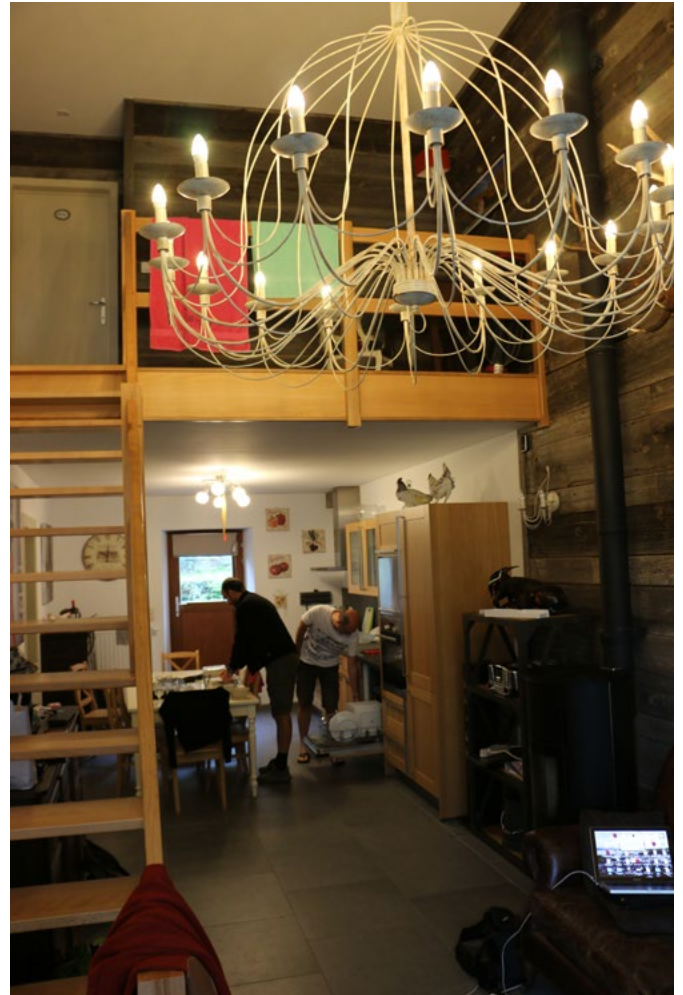
D'autre part, il faut avouer que la route a profité de ce gîte luxueux puisque pendant que les filles de la TBL étaient en hike, Mu-



Carte d'identité

6 membres
0 animés (mais toute une unité à gérer)
0 intendant
Thème : le luxe ???

Le staff d'unité reçoit l'ancien staff d'unité dans son gîte de luxe. Retrouvez la photo en agrandissement pour l'afficher dans votre chambre à la fin de ce numéro!

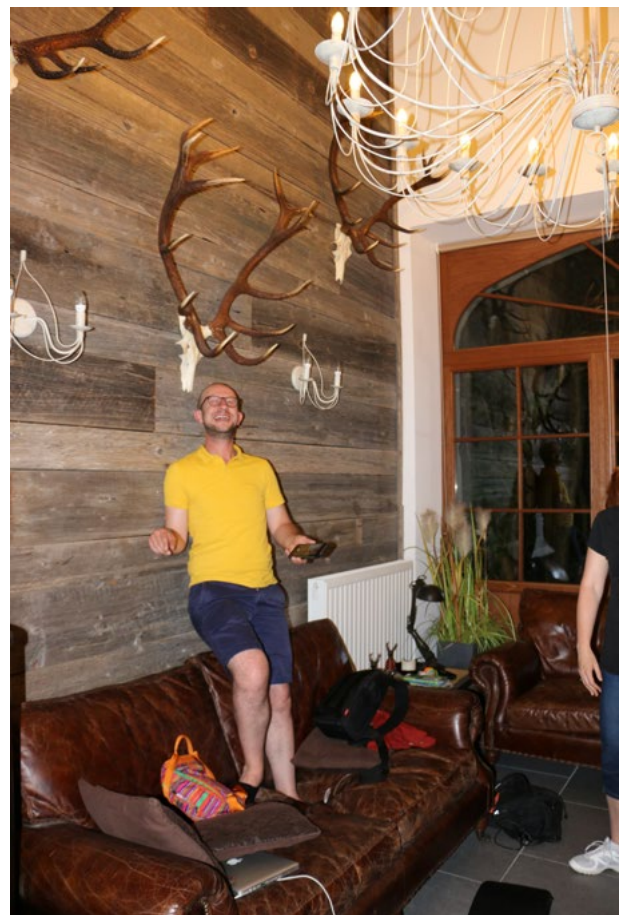


Observez le luxe de ce gîte !

lot a profité de l'hospitalité du SU et de son wifi (et de la douche [rhaaa que ça a fait du bien, une douche chaude !!!]) pour achever la première édition du journal et la diffuser sur Internet.

Profitons donc de cet article pour remercier le staff d'unité et le travail colossal qu'il accomplit pour l'unité !

Le chef d'u risque sa vie pour prendre une nouvelle photo Facebook. Vous voulez voir le résultat ? Rendez-vous sur sa page Facebook pour liker sa nouvelle photo de profil.



Badges



Le wifi sur la plaine laissant à désirer, il a fallu profiter du wifi du gîte du SU pour envoyer la première édition du journal. Pour la 2^e édition, au moment d'écrire ces lignes, on n'a toujours fichrement pas la moindre idée de comment on va faire...,



On l'a assez dit, leur gîte était vraiment, mais vraiment bien !!!

Gamelles

Non, mais vous croyiez quoi ? On n'est pas fou, on ne va pas donner de gamelles au SU tout de même : ça ne se fait pas !

Le staff d'unité en visite à la TBL



La Rangers

Quand nous sommes arrivés pour notre 2^e visite à la Rangers, nous avons cru débarquer dans un camp fantôme (oui, bon ce n'est pas très répandu, mais ça existe). Il y avait la plaine, des tentes, mais pas âme qui vive. Directement, nous avons été pris d'angoisse. Les journalistes en herbe que nous sommes se sont directement imaginé rendre une page blanche dans le journal. Aussi, c'est ce que nous avons décidé de faire pour bien vous faire sentir l'ambiance qui régnait sur cette plaine.

Bon réflexion faite, nous nous sommes dit qu'une page blanche c'était un peu léger comme article. Aussi avons-nous pris sur nous d'approfondir notre reportage. Nous nous sommes donc avancés sur la plaine, nous avons pénétré dans l'intendance et là, contrairement à ce que nous pensions, il y avait de la vie (bon pas beaucoup, mais un peu quand même) ! Des animateurs et des intendants au regard hagard, des cernes sous les yeux, le teint un peu pâle. Très vite, ils nous ont rassurés, 3 heures avant notre arrivée, le jeu de 24 H venait de prendre fin. Ce qui explique ce manque d'activité. En effet, Furet était fier de nous dire que le jeu de 24 H avait duré presque 24 H (c'est bête, mais un jeu de 24 H dure rarement 24 H, mais souvent moins, parce que jouer pendant 24 H dans les bois, le froid, la pluie, ben c'est quand même une performance).

Ceci étant, la grande majorité des scouts était occupée à faire la sieste. C'est pour cette raison que vous ne verrez aucune photo de scout réveillé dans cette édition. Mais pour éviter la frustration de l'absence de photo, nous sommes rentrés dans toutes les tentes pour vous livrer un spectacle particulier ! Des scouts qui font la sieste ou qui n'ont pas l'air bien réveillé..





Il y en avait quand même 2-3 réveillés...



Bon après, coup, on s'est dit que c'était quand même bête parce que lors de notre première visite les aînés étaient absents et au 2e passage ils dormaient. Alors nous avons pensé aux pauvres parents qui n'avaient même pas vu une photo de leur enfant. C'est pourquoi nous avons demandé à Muntjac (qu'il en soit 1000 fois remercié) de nous transmettre une photo de chaque patrouille partant en Hike.

La patrouille d'Ourson a démarré de la plaine pour se rendre à Rochefort où le CP avait réservé un emplacement. Le staff a eu la gentillesse de leur amener 2 tentes sur place.

La patrouille d'Abyssin a aussi démarré de la plaine (tiens c'est bizarre, eux aussi ???) pour se rendre à Hotton où ils ont logé dans les locaux de la meute Jonathan. Ils ont voulu se rendre au cinéma le soir, mais malheureusement il était fermé...

La patrouille d'Aotus a démarré de la plaine (mais enfin, quelle coïncidence !!!) et s'est aussi rendue à Hotton en empruntant un autre chemin que la patrouille d'Abyssin. Ils ont dormi dans une école louée (où Auroch était parti en camp alors qu'il était encore louveteau) par des scouts d'une autre unité.

La patrouille de Coting a démarré de la plaine (encoooooree ???) pour aller à Durbuy où ils ont trouvé une ferme « pas trop mal » pour dormir.



Qualis

AVERTISSEMENT : si votre fils doit être qualifié pendant le camp et que vous voulez que ce soit lui qui vous annonce son quali, surtout, ne lisez pas la suite de cet encadré !

SPOIL SPOIL SPOIL SPOIL

Voici les nouveaux qualis à la Rangers. Désormais on appellera

Axis : Andromède

Antilope : stratégo

Capybara : keep cool

Gibon : recto-verso

Ara : Bonzaï

Coendou : mastermind

Tatou : Watson

Fenec : Kunzco

Wombat : envole-toi (à acquérir)

Bravo à eux !!!

La TBL

Au jour de la rédaction de cet article, le camp de la TBL est bien avancé et beaucoup d'aventures ont été vécues par les filles de la TBL, totémisation, qualification, hike, concours cuisine... et surtout énormément de bons moments de complicité, d'amitié ont été partagés.

Dans tout cela, il n'est pas évident de choisir quoi vous raconter et donc de manière tout à fait subjective, il a bien fallu faire un choix. Ainsi, on retiendra dans les moments forts le hike toujours très attendu par les scouts puisque c'est un moment qui leur permet de se retrouver en patrouille, de choisir l'endroit où elles vont dormir, de faire des activités spéciales (piscine, cinéma, bowling...), de se goinfrer (une patrouille nous a confié avoir acheté pour 70 euros de « crasses » [bonbons, chips et autres]) et surtout de prendre une douche (ou des douches) chaude(s). C'est donc un moment très particulier du camp qui permet souvent aux scouts de revenir reposées (ben oui, être en camp ce n'est vraiment pas reposant en fait) et avec une bonne odeur de shampoing (certains vont même jusqu'à revenir un peu maquillées...). Néanmoins, le hike cette année n'a pas été de tout repos pour les intendants, car il a fallu faire des trajets pour récupérer l'une ou l'autre scoute souffrant de cloches aux pieds, amener l'un ou l'autre sac de couchage oublié par une patrouille, ce qui fait vite augmenter le nombre de kilomètres à parcourir !

Un autre évènement majeur du camp a été le concours cuisine où les scouts prépar-

ent le repas en patrouille. Pour ce faire, les aînées vont faire les courses avec les intendants (et ça, c'est vraiment drôle, on se rend compte que certaines n'ont vraiment pas l'habitude de faire les courses...) et ensuite toute la patrouille s'active pour décorer son piloti selon un thème choisi (l'eau, la chasse, les bûcherons, la mine, les agriculteurs), préparer un apéro, une entrée, un plat et un dessert pour recevoir les intendants et les animateurs qui leur mettent des notes. En plus, dans certaines patrouilles des spectacles sont donnés pour divertir les convives (chant, pièce de théâtre).

Autant vous dire que cette année la concurrence a été très rude tant le niveau était élevé. Par contre, le staff a bien failli ne pas survivre à cette journée en raison de la quantité phénoménale de nourriture ingurgitée (4 services multipliés par 5 patrouilles tout de même...).

Pour finir cet article, vous aurez remarqué que nous n'avons plus cité de nom de scoute et nous ne vous avons par rapporté de phrases saugrenues ou d'histoire loufoque. C'est qu'étant en intendance, notre première édition du journal de camp a été très mal reçue et nous avons subi des menaces pour ne plus rien publier de compromettant... Comme on tient à notre vie, on a obtempéré.

Qualis

AVERTISSEMENT : si votre fille doit être qualifiée pendant le camp et que vous voulez que ce soit elle qui vous annonce son quali, surtout, ne lisez pas la suite de cet encadré !

SPOIL SPOIL SPOIL SPOIL

Voici les nouveaux qualis à la TBL. Désormais on appellera

Mérionne : au pays des merveilles

Ourébi : piñiata

Irbis : princesse catch

Ouandji : Stitch

Chinchilla : Olaf

Azara : citron meringué

Bravo à elles !!!











La Waigunga

Lors de notre 2^e visite à la Waig, la situation sur terre a quelque peu évolué (rappelez-vous dans l'épisode précédent, la Waig' devait reconquérir la terre abandonnée par l'homme à cause de radiations). En effet, une horde de terriens (qui sont en fait des anciens habitants devenus méchants) sévit sur la planète Terre. Les louveteaux devaient donc retrouver le camp de ces terriens dans le but de les attaquer. Pour cela, ils ont d'abord dû trouver des coordonnées les mettant sur la trace d'énigmes les emmenant sur la piste d'une carte les menant au camp des terriens (ça fait beaucoup de chose qui mènent à d'autres choses...).

« Pendant le jeu de nuit, les loups étaient assez drôles puisqu'ils se cachaient seulement derrière une petite branche en espérant qu'on ne les repère pas ! » Les vieux loups

Une tactique nous a été expliquée par Lucas et Nathan pour pénétrer dans le camp des terriens : pendant que le premier se laisse toucher par les grands (il peut alors choisir la prise puisqu'il a les plus petits pieds (quoi, vous n'étiez pas au courant ? Chez les louveteaux, c'est celui qui a les plus petits pieds qui choisit la prise avec laquelle ils devront se battre)) puisqu'il gagne à tous les coups (selon lui) avec la prise pierre-papier-ciseaux. Nathan a alors la voie libre pour rentrer dans le camp pour prendre un papier. La tactique se vérifie, on a vu Nathan revenir fièrement avec un papier en main !

La blagounette

Pourquoi le 7 août est appelé le jour du savoir ?

Parce qu'il sait tout

Dans un registre bien différent, nous avons également pu assister (un autre jour où nous étions en besoin de douche) à une veillée « n'importe quoi » créée et animée par

Il paraîtrait que Loutre sortirait avec Sajou ? Ragot ou réalité ?

les aînés. L'ambiance était au top et les aînés sont de vrais animateurs en herbe !

« Hier soir, des loups se sont fait « kidnapper ». On a alors dû faire un jeu d'approche dans le noir pour rentrer dans le camp des vieux loups. Les chefs utilisaient des lampes de poche par intervalle pour repérer les loups. » Pénélope



Akela et Inès en plein "chewbie bunny" en gros, tour à tour on engloutit un marshmallow que l'on doit garder en bouche ensuite on prononce "chewbie bunny" celui qui n'y arrive pas a perdu (ou celui qui recrache tout ou meurt étouffé...)











La Jonathan

Quand nous sommes venus leur rendre visite pour la 2e fois, les louveteaux nous ont expliqué qu'ils avaient voyagé en France la veille, pour le concours cuisine. Durant ce concours, les animateurs ont imposé un ingrédient par plat (Entrée : pain – Plat : pomme de terre – Dessert : chocolat).

Akéla nous a par ailleurs affirmé avoir très bien mangé et particulièrement en ce qui concerne les desserts (dommage de ne pas nous en avoir laissé un bout, histoire de vérifier la fiabilité de nos sources).

Information loufoque : Baloo est le maître des tresses. Felix nous dit d'ailleurs : « il passe sa journée à ça. Il trouve les journées à la Jon' pas assez intéressante. »

Au jour de notre venue, la meute était au Canada et les intendants avaient préparé des pancakes, des oeufs et du bacon ! Au matin, ils avaient participé à un tournoi de Quidditch. C'est l'équipe de France qui a gagné, car ils ont attrapé le vif d'Or (qui était à ce moment-là Baloo).

L'après-midi, 5 mohwas (comprenez des ateliers en langage louveteau) différents étaient proposés par les animateurs aux loups qui pouvaient participer à deux d'entre eux :

- Baloo : aventure + survie (feu, brêlages ...)
- Oonaï : animation avec préparation de la veillée pour le soir

- Akéla : expériences scientifiques (et surtout du slime !!! Pour ceux qui ne savent pas ce que c'est, ben c'est un truc visqueux et ça se prononce [Chlaïme]))
- Phao : cuisine
- Raksha : découverte et décodage du braille

« Oui, c'est trop chouette, comme tous les camps. Le meilleur moment c'est le réveil, car ils mettent de la musique et ça donne une bonne ambiance pour toute la journée ! » Chloé













La JOB

Nous avons laissé la JoB en pleine journée James Bond. À notre retour, le décor avait changé pour laisser place à la saga Star Wars. Les loups étaient des padawans désirant devenir des jedis. Ainsi, les louveteaux ont dû accomplir toute une série d'épreuves parmi lesquelles on peut citer la résolution d'énigmes, un parcours de faisceaux lumineux à traverser sans toucher les faisceaux, un fil d'Ariane...

Durant cette journée, nous avons eu plaisir de manger avec la JoB (voir la vidéo sur le groupe Facebook de l'unité) ce qui nous a permis d'en apprendre un peu plus sur les aventures vécues par les louveteaux. Nous avons ainsi appris par Baptiste que son moment préféré était le concours cuisine « parce que j'aime cuisiner » (film : Ratatouille) où sa sizaine (les verts qui ont d'ailleurs reçu le prix de l'originalité [rien que ça !!!]) avait élaboré le menu suivant :

- Apéro : chips et toast
- Entrée : brochette tomates-mozza et melon-jambon
- Plat : spaghettis bolognaise avec des boulettes (« malheureusement, elle ressemblait plus à de la soupe... »)
- Dessert : crêpes avec de la crème fraiche, de la glace, cerise et bonbons

Nous avons également appris que l'un des autres moments forts avait été la soirée casino (pour James Bond). Durant cette soirée, les louveteaux ont pu s'adonner à la roulette, au 21, au lancer de dés, au bingo, au mini ping-pong, au bowling... Outre toutes ces épreuves très sympathiques, ce que les louveteaux ai-

« Un gars beau comme moi, c'est dur à entretenir. J'vais quand même pas mettre mes mains dans la vaisselle. » Théo

ment par-dessus tout durant cette soirée casino, c'est évidemment le BAR À BONBONS !

Si l'ambiance est très bonne à la JoB, le staff nous a cependant avoué que la vaisselle posait un gros problème puisque les louve-

Blague du jour : « Pourquoi, lorsqu'on lance une gousse d'ail contre un mur, celle-ci revient toujours à la figure ? Car c'est le retour du jedi !!! »

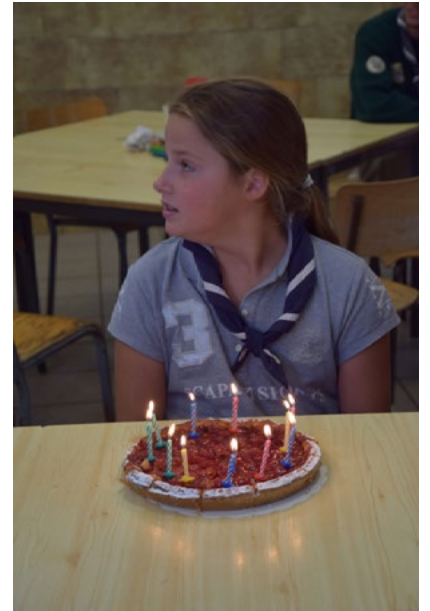
teaux ont tendance à trainer pour la faire ce qui retarde toutes les activités. Qu'à cela ne tienne, pour motiver les loups le staff a mis en place un concours. À la fin du camp, la sizaine ayant mis le moins de temps à faire la vaisselle aura gagné (on sait que les gagnants recevront une surprise, mais impossible de savoir laquelle...). On peut citer la sizaine des bordeaux qui a mis 12 minutes 18 secondes le matin de notre visite !











Programme :

- 9h Réunion en section
- 13h30 Tournoi de pétanque pour les parents
+ inscriptions nouveaux
- 15h45 Cérémonie des passages
- 17h Projection photos & ouverture bar
- 19h Repas gastronomique

Au menu :

- Apéro Bleu Blanc Rouge
- Poulet & Ratatouille maison
- Délice français

La 99ème vous invite à sa grande fête des passages en...

FRANCE

Le samedi 17 Septembre 2016

Rue du Bon Pasteur 50, 1080 Bxl

Prix :

Enfants 7€

Adultes 10€

Réservations : www.99eme.be
avant le 12/09/2016



Poster du nouveau
et de l'ancien staff
d'unité à afficher
dans sa chambre