

GRAND CAMP RANGERS 2016 Waha

Date de début : Lundi 01/08/2016

Date de fin : Lundi 15/08/2016

Adresse : Rue de Hédrée, 6900 Waha

Nom + Totem :

Bonjour,

Bienvenue en Belgique dans la sublime plaine de Waha entre rangés d'arbres et fleuve bleu turquoise. Cette belle plaine sera le refuge de 25 naufragés scouts.

C'est dans cette plaine de 3 hectares que les aventuriers s'installeront.



Ils vont devoir faire preuve de courage et de dépassement de soi.

Loin de leurs familles et de leur confort quotidien, ces apprentis aventuriers vont se frotter aux conditions extrêmes. Qui sera le plus astucieux ? Le plus résistant ? Le plus agile?

Au départ ils étaient 25 et à la fin il en restera qu'un.

Salut les aventuriers,

Après une année longuement passée dans le confort, il est temps de partir 15 jours à l'aventure.

Votre staff de fous vous prépare au mieux ces 15 jours de camps rempli de nouvelles choses, challenges et autres pour une toute nouvelle aventure avec vous!

Le thème du grand camp 2016, comme vous vous en êtes peut-être doutés, est



Vous allez devoir vous affronter entre patrouilles, en individuel, avec des stratégies même parfois des trahisons pour gagner. Vous allez devoir vous surpasser, faire preuve de courage, de force.

Chaque patrouille aura un **déguisement**:

Patrouille de Abyssin : **Rouge**

Patrouille de Ourson : **Vert**

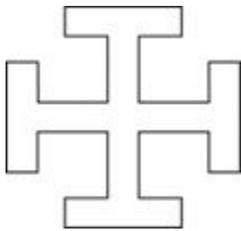
Patrouille de Aoutus : **Brun**

Patrouille de Cotinga : **Jaune**

Les grands moments du camp

Totémisation

Ce grand camp sera l'occasion pour nos scouts de première année et pour les scouts non-totémisés de recevoir un animal qui leur correspond. Après un an passé à la Rangers, ces derniers nous ont prouvé qu'ils méritaient leur totem et nous leur attribuerons donc. S'ils devront encore passer quelques épreuves avant de le connaître, la totémisation n'est pas à redouter, elle est, avant tout, un moment fort pour la troupe.



Promesse

La promesse est destinée aux scouts de 2^{ème} année et plus, elle est un engagement personnel qui symbolise la prise de responsabilités du scout. Après plus d'un an passé à la troupe, tu t'engages vis-à-vis de la troupe (et de Dieu le cas échéant) à observer la loi scout.

Qualification

En plus de son totem, chaque scout est amené à recevoir un qualificatif (dit « quali »). Si le totem est attribué en fonction des traits physiques du scout, le quali, lui, sert à décrire le caractère du scout. Il est donné en fin de camp aux scouts qui ont reçu leur totem au grand camp passé.



Hike

Le hike est le moment du camp où chaque patrouille part, plusieurs jours, marcher dans les environs de l'endroit de camp. La patrouille a alors l'occasion de réaliser plusieurs activités et de découvrir la région. Elle est un peu livrée à elle-même pendant ces quelques jours même si les chefs ne sont jamais loin derrière.

Une journée type à la Rangers

8h30 Lever + Lever des couleurs + Éventuelle Gym

9h Petit Déjeuner

9h30 Charges + Inspection surprise



10h Début de l'activité du matin

12h30 Repas du midi

13h15 Vaisselle + Temps Libre

14h Activité de l'après-midi

17h30 regarder les fleurs pousser



17h45 Douche + Préparation du souper par les patrouilles

19h Souper + Vaisselle en patrouille

20h Activité du soir

23h Descente des couleurs + Fin de la journée

23h14 Cauchemar ou pipi au lit

Ce programme est susceptible de changer en fonction des activités proposées.

Détails pratiques

Départ et retour grand camp

Le **départ** lui aura lieu le **lundi 1er août à 7h45 à la gare de Jette**. Un animateur sera présent devant la gare à partir de 7h30.

Le **retour** se fera à l'endroit de camp, on vous demande de venir chercher votre enfant à **10h00** sur la plaine, **Rue de Hédrée, 6900 Waha, Marches-en-Femennes**. Des petits jus et sucreries vous seront proposés.

Numéro de contact unique

Afin de faciliter vos contacts avec nous **pendant le camp** et que vous ne deviez pas retenir plusieurs numéros pour nous joindre sur la plaine, nous avons décidé d'avoir un seul numéros de contact.

Donc pour toute question, remarque ou conseils vous pouvez joindre **Muntjac** au numéro: **0476/70.88.07**

Adresse courrier

Lamboray Philippe

Troupe Rangers

NOM + Prénom/Totem

25, Rue du bondeau

6900 Waha - Belgique

Bagages

/!\ **Attention** : Il ne sera pas possible cette année de mettre un sac dans le camion le 31. Pensez donc à prendre un sac facilement transportable (par vous) dans le train :-).

Donc cela veut dire pas de RDV le 31 au local, sauf les CP pour apporter votre malle de patrouille à **16h** précise, En cas de problème contactez un membre du staff et on peut s'arranger mais il nous les faut pour 16h.

Paiement

La participation aux frais du camp s'élève à **150 €** à verser sur le compte de la section:

IBAN: BE32001440750902

BIC: GEBABEBB.

Pour le **20 juillet** au plus tard avec en communication « GC 2016+ nom(s) de votre/vos enfant(s) participant(s) ».

Pour toute question relative au paiement, contactez **Furet** au 0478/ 18.82.55 ou envoyez un mail à rangers@99eme.be.

Ce serait dommage qu'un de nos scouts rate le camp par souci financier. N'hésitez pas à venir nous en parler. L'unité est prête à intervenir!

Documents à remplir

Vous trouverez à la fin de cette plaquette trois documents.

1. L'autorisation parentale

*Il est **impératif de remplir** et à remettre le 1^{er} août, **lors du départ** à la gare.*

2. Fiche médicale

Qu'il faut remplir seulement si vous ne l'avez pas encore remise pour l'un des deux week-ends de cette année ou un changement médical.

3. Le document où vous vous engagez à ne pas consommer de substance illicite ou d'alcool

Pendant toute la durée du camp 2016, et ce tout particulièrement pendant le hike.

Attention votre enfant doit avoir sa **carte d'identité** sur lui pour le camp.

Nom de l'animateur responsable du camp:

Antoine Pierard (Muntjac)

Rue Joseph Genot, 33

1080 Bruxelles

Je pars en camp et j'emporte avec moi:

- Matelas pneumatique (lit de camp, il n'est pas pratique durant le camp).
- Sac de couchage
- Ton joli pyjama à fleurs
- Ta belle couverture Power Rangers & Ton nounours préféré
- Ta lampe de poche, très pratique et indispensable
- Un livre ou une BD (je te conseille Martine combat les fascistes)
- Chaussures de marche/Bottines ! obligatoires !
- Baskets + autres chaussures
- Chaussures d'eau
- Enveloppes timbrées avec les adresses de beau papier à lettre et **un bic** très utile aussi durant le camp. Tu auras du temps pour écrire à papa, maman, mamy, papy, cousin Charles, cousine Lulu, ... demande à ce qu'un adulte pré écrive les adresses sur les enveloppes et colle les timbres. Il ne te restera plus qu'à écrire ta longue et belle lettre
- Trousse de toilette : **brosse à dents**, dentifrice, **savon**, shampoing, peigne ou brosse, **crème solaire**, citronnelle contre les moustiques, mouchoirs, ...
- Gant de toilette
- 2-3 Essuies
- Veste/ K-way (imperméabilisé)
- Maillot
- T-shirts
- Pulls
- Shorts
- Pantalons
- Culottes ou slips
- Chaussettes
- Sac à linge
- Couvre-chef & Lunettes de soleil
- Canif ou opinel
- Boussole
- Gamelle et couverts**, très important pour manger. **Obligatoire par personne.**
- Un jeu de société ou un livre si tu le désires. Ceci n'est pas obligatoire. Sache aussi qu'il ne reviendra peut-être pas en très bon état.
- Médicaments si nécessaires (+ Prévenir les chefs)
- Un essuie de vaisselle si tu en as à la maison que tu peux sacrifier
- Ton déguisement sur le thème qui correspond a ta patrouille.
- 10-15 bougies chauffes plats
- 2 m² de draps qui peut être détruit (peu importe la couleur)

Cette liste est une liste non-exhaustive de ce que vous pourriez avoir besoin pour le camp. Prévoyez des vêtements en conséquence de la météo belge (de la canicule au déluge) et indiquez vos noms sur vos vêtements. Nous vous demandons également de mettre une **ficelle bleue** sur votre sac.

A prévoir par **patrouille** (on compte sur vous les CP's):

- ★ Une petite **pharmacie** de patrouille pour le hike:
 - Désinfectant (Sans colorant)
 - Paracétamol (un anti-douleur)
 - Sparadraps
-
- ★ **Matériel** pour faire à **manger** si nécessaire (nous ne vous donnerons que le principal comme les casseroles, poêles, grilles), il vous est donc possible d'amener tout ce qui rendrait la préparation des soupers plus facile, gouteux, rapide... □La malle de patrouille est a disposition chez le CP.
- ★ **Matériel** pour **aménager** votre espace de patrouille □
- ★ **Matériel** sur le **thème** du camp □(à votre guise)
- ★ **Votre argent** de patrouille

A prendre sur **soi** le jour du départ :

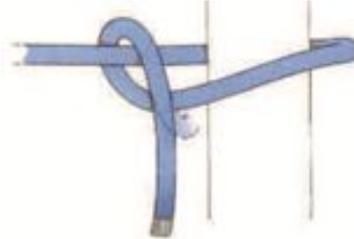
- Ton uniforme et ton foulard **OBLIGATOIRE** □
- Ta bonne humeur □
- Ton sac à dos
- Gourde □
- Un pique-nique pour le midi □
- Carte d'identité□
- L'autorisation parentale et la fiche médicale

A ne **PAS** apporter:

- GSM, seuls les CP ont le droit d'en avoir un.
- Pétards
- Jeux électroniques *▯Sachez chers parents que ces objets n'ont pas leur place dans un camp scout, et que si un accident se produit, ils ne seront donc pas remboursés. C'est pourquoi ils seront confisqués.*
- Objets de valeur

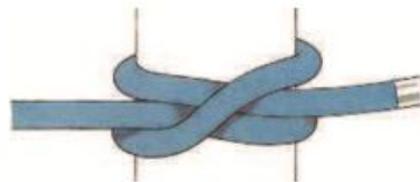
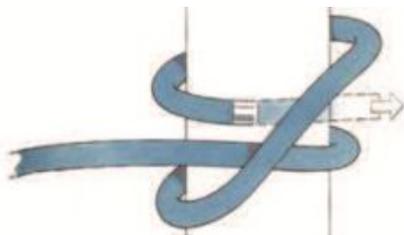
Petit Rappel sur les brelages

On prend en général 3 à 4 brassées de corde, la corde peut être mouillée pour accentuer la ténacité du brelage.



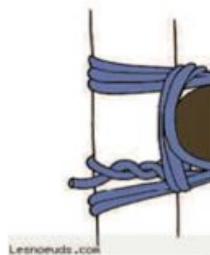
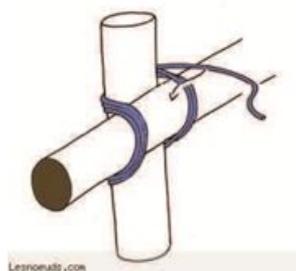
Il faut toujours commencer le nœud de base (le premier nœud) du brelage sur la pièce portante (le bout de bois qui est fixe ou planté dans le sol) en dessous de la pièce portée (le bout de bois qui est dans le vide).

Il faut commencer par un nœud de batelier.



Il faut faire attention à ne pas perdre le brin libre pour le nœud final. A partir d'ici, on peut commencer le brelage.

Avec le bout de corde le plus long, on fait les trois tours d'assemblage en passant sur les bois en carré (à gauche). Ensuite, on fait les tours de frappe (au milieu) et on finit par un nœud plat (à droite) en liant les deux bouts de corde.



Il est important de bien serrer tout au long des tours d'assemblage et des tours de frappe et de faire en sorte que les tours de corde ne se chevauchent

pas, cela affaiblit le brêlage.

Si l'une ou l'autre patrouille a des questions particulières relatives aux constructions, n'hésitez pas à joindre le staff!

Autre élément important

A	·-	J	·- - - -	S	· · ·	1	·- - - - -
B	- · · ·	K	- · - -	T	-	2	· · - - - -
C	- · · · ·	L	· · · · ·	U	· · -	3	· · · - -
D	- · ·	M	- -	V	· · · -	4	· · · · -
E	·	N	- ·	W	· - -	5	· · · · ·
F	· · · ·	O	- - - -	X	- · · -	6	- · · · ·
G	- - ·	P	· - - ·	Y	- - - -	7	- - - · ·
H	· · ·	Q	- - - · -	Z	- · · ·	8	- - - · ·
I	· ·	R	· · ·	0	- - - - - -	9	- - - - ·

FICHE INFO: Pieds & chaussures pendant le camp

Lors de camps précédents le staff n'a pu que se rendre compte que certains parmi vous avaient quelques soucis concernant le choix des chaussures, chaussettes,...

Résultat : un nombre incalculable de cloches et ampoules dont quelques-uns se souviendront longtemps.



On a donc décidé de compiler quelques conseils pour vous et vos parents :

Le choix des chaussures:

Première règle : On ne met pas de baskets ou de Converse pour marcher. Ça ne soutient pas la cheville et ça prend l'eau dès qu'il pleut. Il est aussi hyper important de faire attention à la taille de votre chaussure, ni trop serrée, ni trop large. ET ENFIN, il est **ÊTRÊMMENT** important de porter vos chaussures de marche avant de partir au camp.

Si vous commencez votre hike avec des nouvelles chaussures, il y a 100% de chance d'avoir des cloches.

Les chaussettes :

Il existe dans les magasins spécialisés en sport des chaussettes destinées à la randonnée. Ce peut paraître anodin, mais les chaussettes jouent un rôle important dans la qualité de marche.

Elles ont l'immense avantage de ne pas faire chauffer le pied, de sécher rapidement lorsque humide et enfin.... elles ne puent pas, même après une marche d'une journée. On peut en trouver chez Décathlon entre 5 et 10 € les deux paires, ce qui est largement suffisant pour un hike (*Chaussettes de randonnée FORCLAZ 100 par exemple*).



Ce qu'il faut éviter par-dessus tout, c'est que le pied prenne chaud, car c'est là que les cloches se forment. On évite donc de superposer

plusieurs couches de chaussettes ou les grosses chaussettes en laine qui vont transformer votre chaussure en four à Pizza.

Compeed :

Si on veut vraiment aller au bout des choses, on peut décider d'investir dans un stick compeed. ça ressemble à un gros stick de beurre de cacao que vous appliquez sur les zones ou vous avez habituellement des cloches comme l'arrière du pied par exemple. C'est très efficace.



Lors de la marche :

- Enlever ses chaussures dès qu'on peut pour aérer et faire dégonfler le pied
- Remettre un coup de crème compeed sur les zones qui font mal ou qui deviennent rouges
- Changer de chaussettes si celles que vous portez sont mouillées

Alors bien sûr, ce ne sont que des conseils. On ne vous oblige pas à acheter tout ça.

Mais ça peut être utile d'y penser si vous avez eu des difficultés par le passé.

Le mot de la fin:

Voilà, nous sommes déjà à la fin de cette plaquette. Toutes les informations importantes s'y trouvent mais n'hésitez pas à nous contacter pour toute question sur le camp (e-mail, coup de téléphone, sms, message codé dans un pigeon voyageur,...).

On espère que vous serez bouillants pour entamer ces 15 jours de camp avec nous car nous, on n'attend que ça !

On vous souhaite de bonnes vacances d'ici là, une bonne préparation de votre sac pour le camp et une bonne lecture de la plaquette.

Poignée virile de la gauche,

Le staff Rangers,
Furet, Gerboise, Jabiru, Jaguar, Muntjac

