

Grand Camp Rangers



Grandvoix

_ 2017 _

Date de début : Mardi 01/08/2017

Date de fin : Mardi 15/08/2017

Adresse : La Rogneuse Fontaine
(49°51'38.8"N 5°21'22"E)

Nom + Totem :

Cher toi,

Bienvenue en Belgique sur la sublime plaine de Grandvoir éloignée de la civilisation contemporaine entre rangés d'arbres et buissons. Cette belle plaine sera le lieu-dit des 26 chevaliers et seigneurs que compte la Sainte Troupe Rangers.

C'est dans cette plaine de 3 hectares que vous y placerez vos humbles demeures en toile sur vos fondations de bois.



Loin de leurs familles et de leur confort quotidien, ces nobles personnes vont donc se lancer à la conquête du Saint Grêle pour espérer retourner dans leur temps en 2017.

Après une année de dure labeure et d'apprentissage de maniement d'épée, de découverte de notre beau pays nous partirons durant ces 15 jours à travers mers et terres pour repousser notre frontière à la poursuite de Maître O retrouver le Saint Graal.

Votre staff de chéri vous prépare au mieux ces 15 jours de camps remplis de nouvelles choses, challenges et autres pour une toute nouvelle aventure avec vous!

Le thème du grand camp 2017, comme vous vous en êtes peut-être doutés, est celui du **Moyen-Age!**



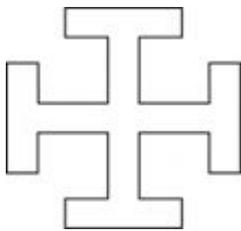
Vous allez devoir vous affronter entre patrouilles, en individuel, avec des stratégies les une plus folles que les autres pour avancer. Vous allez devoir vous surpasser, faire preuve de courage, agilité et de force.

N'oublie pas ton plus bel habit de l'époque!

Les grands moments du camp

Totémisation

Ce grand camp sera l'occasion pour nos scouts de première année et pour les scouts non-totémisés de recevoir un animal qui leur correspond. Après un an passé à la Rangers, ces derniers nous ont prouvé qu'ils méritaient leur totem et nous leur en attribuons un. Même s'ils devront encore passer quelques épreuves avant de le recevoir, la totémisation n'est pas à redouter, elle est, avant tout, un moment fort pour la troupe.



Promesse

La promesse est destinée aux scouts de 2^{ème} année et plus, elle est un engagement personnel qui symbolise la prise de responsabilités du scout. Après plus d'un an passé à la troupe, tu t'engages vis-à-vis de la troupe (et de Dieu le cas échéant) à observer la loi scout.

Qualification

En plus de son totem, chaque scout est amené à recevoir un qualificatif (dit « quali »). Si le totem est attribué en fonction des traits physiques du scout, le quali, lui, sert à décrire le caractère du scout.



Hike

Le hike est le moment du camp où chaque patrouille part, plusieurs jours, marcher dans les environs de l'endroit de camp. La patrouille a alors l'occasion de réaliser plusieurs activités et de découvrir la région. Elle est un peu livrée à elle-même pendant ces quelques jours, même si les chefs ne sont jamais loin derrière.

Une journée type à la Rangers

8h30 Lever + Lever du drapeau + Éventuelle Gym

9h Petit Déjeuner

9h30 Charges + Inspection surprise



10h Début de l'activité du matin

12h30 Repas du midi

13h15 Vaisselle + Temps Libre

14h Activité de l'après-midi

17h30 Regarder les fleurs pousser et les licornes brouter



17h45 Douche + Préparation du souper par les patrouilles

19h Souper + Vaisselle en patrouille

20h Activité du soir

23h Fin de la journée

23h14 Rêves au pays des Trolls



Ce programme est susceptible de changer en fonction des activités proposées.

Détails pratiques

Départ et retour grand camp

Le **départ** lui aura lieu le **mardi 1er août à 7h45** à la gare de **Jette**.

! Notre train part 25 min plus tard, soyez prévenus ;-)

Le **retour** se fera à l'endroit de camp, on vous demande de venir chercher votre enfant à **11h00** sur la plaine, n'ayant pas d'adresse voici ces coordonnées géographiques:

DMS: 49°51'38.8"N 5°21'22"E

DD: 49.858833,5.356111

Numéro de contact unique

Afin de faciliter vos contacts avec nous **pendant le camp** et que vous ne deviez pas retenir plusieurs numéros pour nous joindre sur la plaine, nous avons décidé d'avoir qu'un seul numéro de contact.

Donc pour toute question, remarque ou conseils vous pouvez joindre **Jaguar** au numéro: 0477/297.417

Adresse courrier

Administration Communale de Neufchâteau

Troupe Rangers (Grandvoir)

Prénom + Totem

1, Grand Place

6840 Neufchâteau

Belgique

Bagages

!!\ **Attention** : Il ne sera pas possible cette année de mettre un sac dans la camionnette le 31. Pensez donc à prendre un sac facilement transportable (par vous) dans le train.

Nous sommes encore à la recherche de parents qui seraient prêt à nous aider pour le transport du matériel (éventuellement les sacs de vos enfants).

Donc cela veut dire pas de RDV le 31 au local, sauf les CP pour apporter votre malle de patrouille à **16h** précises. En cas de problème, contactez un membre du staff et on peut s'arranger mais il nous les faut pour 16h.

Paiement

La participation aux frais du camp s'élève à **175 €** à verser sur le compte de la section:

IBAN: BE32001440750902

BIC: GEBABEBB.

Pour le **15 juillet** au plus tard avec en communication « *GC 2017 - PAF SCOUT - NOM(S)/TOTEM(S)* ».

! Merci de bien mentionner cette communication pour notre administration ;-)

Pour toute question relative au paiement, contactez **Furet** au 0478/18.82.55 ou envoyez un mail à rangers@99eme.be.

Ce serait dommage qu'un de nos scouts rate le camp par souci financier. N'hésitez pas à venir nous en parler bien à temps. L'unité est prête à intervenir!

Après le 25 juillet aucun remboursement ne sera fait (car nous aurons déjà dû faire des dépenses)

Documents à remplir

Vous trouverez à la fin de cette plaquette trois documents:

1. [L'autorisation parentale](#)

Il est impératif de remplir et à remettre le 1^{er} août, lors du départ à la gare.

*Responsable: Jonathan Verschaeve
Appelboomstraat 206
1602 Vlezenbeek*

2. [Fiche médicale](#)

Qu'il faut remplir seulement si vous ne l'avez pas encore remise pour l'un des deux week-ends de cette année ou un changement médical.

3. Le [document](#) où vous vous engagez à ne pas consommer de substance illicite ou d'alcool

Pendant toute la durée du camp 2017, et ce tout particulièrement pendant le hike. Le document signé est à remettre avec l'autorisation parentale.

Attention, votre enfant doit avoir sa **carte d'identité** sur lui pour le camp, qu'il gardera dans son sac durant les 15 jours.

Je pars en camp et j'emporte avec moi:

Uniforme		Dormir	
Foulard ! obligatoire!		Sac de couchage	
Chemise ! obligatoire!		Matelas pneumatique	
Casquette (facultative)		Coussin	
T-shirt d'unité		Joli pyjama à fleurs	
Vêtements		Ta belle couverture Power Rangers	
T-shirts		Ton nounours préféré	
Pulls		Chaussures	
Shorts		Bottines de marche (obligatoire)	
Pantalons		Bottes	
Déguisement médiéval		Baskettes	
Veste/Kway imperméabilisé		Chaussures d'eau	
Chaussettes en suffisance		Autres	
Culottes ou slips		Opinel/Canif	
Couvre chef & Lunettes de soleil		Lampe de poche	
Maillot		Livre/BD	
2-3 essuies & gant de toilette		Enveloppes, timbres, adresses & bic	
Sac à linge		Bic	
Trousse de toilette		Boussole	
Brosse à dents & dentifrice		petit jeu de société	
Shampoing, Peigne/Brosse Savon		2 m ² de draps qui peut être détruit (peu importe la couleur)	
Crème solaire		Gamelle & couverts ! obligatoires!	
Médicaments (prévenir les chefs)		Quelques pinces à linge	
citronnelle contre les moustiques		Gourde (1l)	
Déodorant		prévoir un sac à dos pour le hike (pouvant contenir sac de couchage, affaires de rechange, gourde, ...)	
Compeed			

Cette liste est une liste non-exhaustive de ce que vous pourriez avoir besoin pour le camp. Prévoyez des vêtements en conséquence de la météo belge (de la canicule au déluge) et indiquez vos noms sur vos vêtements. Nous vous demandons également de mettre une **ficelle bleue** sur votre sac.

A prévoir par **patrouille** (on compte sur vous les CP's):

- ★ Une petite pharmacie de patrouille pour le hike:
 - Désinfectant (Sans colorant)
 - Paracétamol (un anti-douleur)
 - Sparadraps
 - Savon “sans eau”

- ★ Matériel pour faire à manger si nécessaire (nous ne vous donnerons que le principal comme les casseroles, poêles, grilles), il vous est donc possible d’amener tout ce qui rendrait la préparation des soupers plus facile, gouteux, rapide... La malle de patrouille est à disposition chez le CP.

- ★ Matériel pour aménager votre espace de patrouille

- ★ Matériel sur le thème du camp (à votre guise)

- ★ Votre argent de patrouille

A prendre sur **soi** le jour du départ :

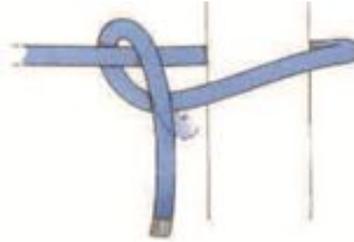
- Ton uniforme et ton foulard **OBLIGATOIRE**
- Ta bonne humeur
- Ton sac à dos
- Gourde
- Un pique-nique pour le midi
- Carte d'identité
- L'autorisation parentale et la fiche médicale et la charte “sans-alcool”

A ne **PAS** apporter:

- GSM, seuls les CP ont le droit d'en avoir un.
- Pétards
- Jeux électroniques *Sachez chers parents que ces objets n'ont pas leur place dans un camp scout, et que si un accident se produit, ils ne seront donc pas remboursés. C'est pourquoi ils seront confisqués.*
- Objets de valeur

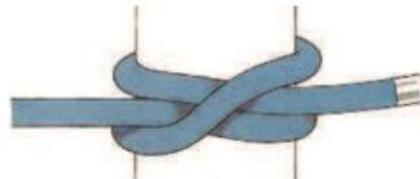
Petit Rappel sur les brélages

On prend en général 3 à 4 brassées de corde, la corde peut être mouillée pour accentuer la ténacité du brélage.



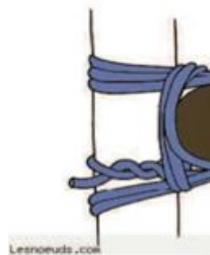
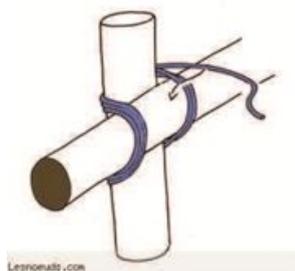
Il faut toujours commencer le nœud de base (le premier nœud) du brélage sur la pièce portante (le bout de bois qui est fixe ou planté dans le sol) en dessous de la pièce portée (le bout de bois qui est dans le vide).

Il faut commencer par un nœud de batelier.



Il faut faire attention à ne pas perdre le brin libre pour le nœud final. A partir d'ici, on peut commencer le brélage.

Avec le bout de corde le plus long, on fait les trois tours d'assemblage en passant sur les bois en carré (à gauche). Ensuite, on fait les tours de frappe (au milieu) et on finit par un nœud plat (à droite) en liant les deux bouts de corde.



Il est important de bien serrer tout au long des tours d'assemblage et des tours de frappe et de faire en sorte que les tours de corde ne se chevauchent pas, cela affaiblit le brélage.

Si l'une ou l'autre patrouille a des questions particulières relatives aux constructions, n'hésitez pas à joindre le staff!

Autre élément important

Le code morse

A	·-	J	·- - - -	S	...	1	·- - - - -
B	- · · ·	K	- · -	T	-	2	· - - - -
C	- · · · ·	L	· - · · ·	U	· · -	3	· · · - -
D	- · ·	M	- -	V	· · · -	4	· · · · -
E	·	N	- ·	W	· - -	5	· · · · ·
F	· · · ·	O	- - - -	X	- · · · -	6	- · · · ·
G	- · · ·	P	· - · · ·	Y	- · - - -	7	- · · · · ·
H	· · · ·	Q	- · · · -	Z	- · · · ·	8	- · · · · ·
I	· ·	R	· · ·	0	- - - - - -	9	- · · · · · ·

FICHE INFO: Pieds & chaussures pendant le camp

Lors de camps précédents le staff n'a pu que se rendre compte que certains parmi vous avaient quelques soucis concernant le choix des chaussures, chaussettes,...

Résultat : un nombre incalculable de cloches et ampoules dont quelques-uns se souviendront longtemps.



On a donc décidé de compiler quelques conseils pour vous et vos parents :

Le choix des chaussures:

Première règle : on ne met pas de baskets ou de Converse pour marcher. Ça ne soutient pas la cheville et ça prend l'eau dès qu'il pleut. Il est aussi hyper important de faire attention à la taille de votre chaussure, ni trop serrée, ni trop large. ET ENFIN, il est EXTRÊMEMENT important de porter vos chaussures de marche avant de partir au camp.

Si vous commencez votre hike avec des nouvelles chaussures, il y a 100% de chance d'avoir des cloches.

Les chaussettes :

Il existe dans les magasins spécialisés en sport des chaussettes destinées à la randonnée. Ce peut paraître anodin, mais les chaussettes jouent un rôle important dans la qualité de marche.

Elles ont l'immense avantage de ne pas faire chauffer le pied, de sécher rapidement lorsque humide et enfin... elles ne puent pas, même après une marche d'une journée. On peut en trouver chez Décathlon entre 5 et 10 € les deux paires, ce qui est largement suffisant pour un hike (*Chaussettes de randonnée FORCLAZ 100 par exemple*).



Ce qu'il faut éviter par-dessus tout, c'est que le pied prenne chaud, car c'est là que les cloches se forment. On évite donc de superposer

plusieurs couches de chaussettes ou les grosses chaussettes en laine qui vont transformer votre chaussure en four à Pizza.

Compeed :

Si on veut vraiment aller au bout des choses, on peut décider d'investir dans un stick compeed. Cela ressemble à un gros stick de beurre de cacao que vous appliquez sur les zones où vous avez habituellement des cloques comme l'arrière du pied par exemple. C'est très efficace.



Lors de la marche :

- Enlever ses chaussures dès qu'on peut pour aérer et faire dégonfler le pied
- Remettre un coup de crème compeed sur les zones qui font mal ou qui deviennent rouges
- Changer de chaussettes si celles que vous portez sont mouillées

Alors bien sûr, ce ne sont que des conseils. On ne vous oblige pas à acheter tout ça. Mais ça peut être utile d'y penser si vous avez eu des difficultés par le passé.

Voilà, nous sommes déjà à la fin de cette plaquette. Toutes les informations importantes s'y trouvent mais n'hésitez pas à nous contacter pour toute question sur le camp (e-mail, coup de téléphone, sms, message codé dans un pigeon voyageur, ...).

On espère que vous serez bouillants pour entamer ces 15 jours de camp avec nous car nous, on n'attend que ça !

On vous souhaite de bonnes vacances d'ici là, une bonne préparation de votre sac pour le camp et une bonne lecture de la plaquette.



Poignée chevaleresque,

Le staff Rangers,
Furet, Gerboise, Jabiru, Jaguar

Contacts

Jaguar:	0477 29 74 17	Responsable & contact
Furet:	0478 18 82 55	Comptable
Gerboise:	0472 02 75 41	Pharmacie & Administration
Jabiru:	0487 77 66 87	Logistique
Mail:	Rangers@99eme.be	
Okapi	0479 52 77 07	Animateur d'unité (Yves Reineson)



AUTORISATION PARENTALE

Concerne : tous les membres qui ont moins de 18 ans, même les animateurs ou les invités.

Coordonnées de l'animateur responsable du groupe :

Prénom, nom :

Adresse complète :

À compléter par le parent/tuteur :

Je soussigné(e) (prénom, nom) :

père mère tuteur répondant

autorise (prénom, nom)

à participer aux activités des Baladins Louveteaux Éclaireurs Pionniers

de l'unité (code de l'unité et nom complet) qui se déroulera

du / / au / / à

Pour cette période :

- Je le/la place sous l'autorité et la responsabilité de ses animateurs.
- Je marque mon accord pour que soient administrés, uniquement en cas de nécessité, les médicaments repris de manière exhaustive dans la fiche santé.
- Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement.
- Les animateurs m'ont informé du programme d'animation en ce compris les modalités d'organisation des activités et déplacements en autonomie (activités et déplacements de patrouille par exemple).
- Je l'autorise à quitter le territoire belge sans être accompagné de ses parents/tuteurs/répondants. ⁽¹⁾

Fait à le

Signature⁽²⁾

(1) Cette dernière phrase est à biffer pour les camps en Belgique

(2) Pour les camps à l'étranger, il est nécessaire de faire légaliser la signature par l'administration communale





Fiche santé individuelle

À compléter par les parents ou représentant légal tout membre majeur au début de chaque année scoute, avant le camp ou la formation.

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Emplacement pour
une vignette de mutuelle
Coller ici

Cette fiche a pour objectif d'être au plus près de votre enfant/de vous-même en cas de nécessité. Elle sera un appui pour les animateurs ou le personnel soignant en cas de besoin. Il est essentiel que les renseignements que vous fournissez soient complets, corrects et à jour au moment des activités concernées. N'hésitez pas à ajouter des informations écrites ou orales auprès des animateurs si cela vous semble utile.

Identité du participant

Nom : Prénom :

Né(e) le

Adresse : rue n° bte

Localité : CP : tél. / GSM :

Pays : E-mail :

Personnes à contacter en cas d'urgence

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

E-mail :

Nom – Adresse :

Lien de parenté : tél. / GSM :

E-mail :

Médecin traitant

Nom – Adresse :

..... tél. / GSM :

Informations confidentielles concernant la santé du participant

Le participant peut-il prendre part aux activités proposées ? (sport, excursions, jeux, natation...)

.....

Raisons d'une éventuelle non-participation

.....

Y a-t-il des données médicales spécifiques importantes à connaître pour le bon déroulement de l'activité/ du camp ? (ex. : problèmes cardiaques, épilepsie, asthme, diabète, mal des transports, rhumatisme, somnambulisme, affections cutanées, handicap moteur ou mental...) Indiquez la fréquence, la gravité et les actions à mettre en œuvre pour les éviter et/ou y réagir.

.....

.....

.....



Quelles sont les maladies ou les interventions médicales qu'a dû subir le participant ? (+ années respectives) ?
(rougeole, appendicite...)

Le participant est-il en ordre de vaccination contre le tétanos ? Oui - Non

Date du dernier rappel :

Le participant est-il allergique à certaines substances, aliments ou médicaments ? Oui - Non

Si oui, lesquels ?

Quelles en sont les conséquences ?

A-t-il un régime alimentaire particulier ? Si oui, lequel ?

Autres renseignements concernant le participant que vous jugez importants (problèmes de sommeil, incontinence nocturne, problèmes psychiques ou physiques, port de lunettes ou appareil auditif...)

Le participant doit-il prendre des médicaments ? Si oui lesquels :

En quelle quantité ?

Quand ?

Est-il autonome dans la prise de ces médicaments ? (Nous rappelons que les médicaments ne peuvent pas être partagés entre les participants)

Remarques

Les animateurs disposent d'une boîte de premiers soins. Dans le cas de situations ponctuelles ou dans l'attente de l'arrivée du médecin, ils peuvent administrer les médicaments cités ci-dessous et ce à bon escient :
paracétamol, lopéramide (plus de 6 ans), crème à l'arnica, crème Euceta® ou Calendee!®, désinfectant (Cédium® ou Isobétadine®), Flamigel®.

« Je marque mon accord pour que la prise en charge ou les traitements estimés nécessaires soient entrepris durant le séjour de mon enfant par le responsable de centre de vacances ou par le service médical qui y est associé. J'autorise le médecin local à prendre les décisions qu'il juge urgentes et indispensables pour assurer l'état de santé de l'enfant, même s'il s'agit d'une intervention chirurgicale à défaut de pouvoir être contacté personnellement. »

Date et signature du parent

Date et signature du parent

Les informations contenues dans la fiche santé sont confidentielles. Les animateurs à qui ces informations sont confiées sont tenus de respecter la loi du 8 décembre 1992 relative à la protection de la vie privée ainsi qu'à la loi du 19 juillet 2006 modifiant celle du 3 juillet 2005 relative aux droits des volontaires (notion de secret professionnel stipulée dans l'article 458 du Code pénal). Les informations communiquées ici ne peuvent donc être divulguées si ce n'est au médecin ou tout autre personnel soignant consulté. Conformément à la loi sur le traitement des données personnelles, vous pouvez les consulter et les modifier à tout moment. Ces données seront détruites un an après le séjour si aucun dossier n'est ouvert.





Grand Camp

Aout 2017



En signant ce contrat, je m'engage, sur toute la période du camp de la Troupe Rangers qui se déroulera du 1 août au 15 août, à Grandvoir, à :

- ne pas emporter, ni acheter ou vendre, ni consommer de substances alcooliques, c'est-à-dire bières, vins et spiritueux
- ne pas emporter, ni acheter ou vendre, ni consommer de cigarettes, cigares et chicha (sous réserve d'avoir prévenu le Staff Rangers avant le 31 juillet 2017)
- ne pas emporter, ni acheter ou vendre, ni consommer de substances illicites, drogues et stupéfiants en tout genres

Par le biais de ce contrat d'engagement, le Staff me fait confiance pour que je le respecte, ainsi que mon bien-être, et le bien-être de la Troupe. De plus, les scouts qui ont légalement l'âge pour pouvoir consommer certaines de ces substances se plieront à ce contrat pendant le camps.

Si j'enfreins mes engagements, le Staff sera dans la possibilité de m'expulser de la plaine, sans possibilité de retour au camp.

Ma signature et celle de mes parents/tuteurs marquent mon consentement envers ces engagements, et est une condition nécessaire pour ma participation au camp de la Troupe Rangers 2017.

Le contrat est à remettre, pleinement signé, au Staff Rangers, le 1 août 2017 (lors du départ).



Signature des parents/tuteurs :

Signature du Scout :